

IV Vecteurs de l'espace

1) Définitions et propriétés de base

On retrouve avec les vecteurs de l'espace, les mêmes notions qu'avec les vecteurs du plan.

- La définition d'un vecteur avec ses 3 caractéristiques

\vec{AB} : | direction (AB)
| sens : de A vers B
| norme $\|\vec{AB}\| = AB$

- La définition d'une translation

A' image de A par $T_{\vec{u}} \Leftrightarrow \vec{AA'} = \vec{u}$

- La caractérisation du parallélogramme

ABCD est un parallélogramme $\Leftrightarrow \vec{AB} = \vec{DC}$



$\Leftrightarrow \vec{AD} = \vec{BC}$

$\Leftrightarrow \vec{AC} = \vec{AB} + \vec{AD}$

- La multiplication d'un vecteur par un réel

$k\vec{u}$: | direction : la même que \vec{u}
| sens : le même que celui de \vec{u} si $k > 0$
| le sens opposé à \vec{u} si $k < 0$
| norme : $\|k\vec{u}\| = |k| \|\vec{u}\|$

- La colinéarité de vecteurs

\vec{u} et \vec{v} colinéaires \Leftrightarrow ils ont même direction

$\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{v} = k\vec{u}$

ATTENTION la propriété de colinéarité avec le déterminant n'est pas valable (applicable) dans l'espace

- On retrouve le vecteur nul qui ne possède qu'une seule caractéristique : - sa norme est égale à 0
- Il est colinéaire à tous les autres vecteurs donc il possède toutes les directions
- Il n'a pas de sens

• Les propriétés algébriques

- $k\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow k=0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$
- $k(k'\vec{u}) = (kk')\vec{u}$
- $(k+k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$
- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$

• La caractérisation des milieux d'un segment

I milieu de [AB] $\Leftrightarrow \vec{AI} = \vec{IB}$

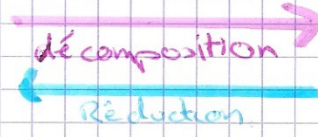


$\Leftrightarrow \vec{AI} = \frac{1}{2} \vec{AB}$
 $\Leftrightarrow \vec{IA} + \vec{IB} = \vec{0}$

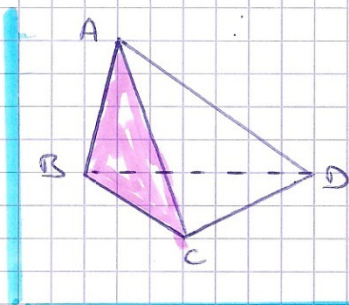
• LA RELATION DE CHASLES

C'est le seul outil dont on dispose pour faire des démonstrations en géométrie pure (sans coordonnées)

Pour tous points M du plan $\vec{AB} = \vec{AM} + \vec{MB}$



• Exemple d'utilisation



ABCD est un tétraèdre

Soit N le point tel que $\vec{AN} = 3\vec{BN} + \vec{CN}$

Déterminer les réels x et y tels que

$\vec{AN} = x\vec{AB} + y\vec{AC}$

$\vec{AN} = 3\vec{BN} + \vec{CN}$

$\Leftrightarrow \vec{AN} = 3(\vec{BA} + \vec{AN}) + \vec{CA} + \vec{AN}$

$\Leftrightarrow \vec{AN} = 3\vec{BA} + 3\vec{AN} + \vec{CA} + \vec{AN}$

$\Leftrightarrow \vec{AN} - 3\vec{AN} - \vec{AN} = 3\vec{BA} + \vec{CA}$

$\Leftrightarrow -3\vec{AN} = 3\vec{BA} + \vec{CA}$

$\Leftrightarrow \vec{AN} = \frac{3}{-3}\vec{BA} + \frac{1}{3}\vec{CA}$

$\Leftrightarrow \vec{AN} = \vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{AC}$

Conclusion: $x = 1$

$y = \frac{1}{3}$

Une propriété propre à l'espace

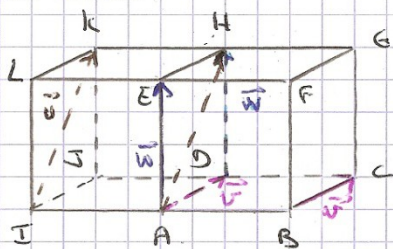
Propriété: Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} 3 vecteurs de l'espace

Soient A, B, C et D 4 points de l'espace tels que

$$\vec{AB} = \vec{u}, \quad \vec{AC} = \vec{v} \quad \text{et} \quad \vec{AD} = \vec{w}$$

\vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires (ssi) A, B, C et D sont coplanaires

Exemple 1:

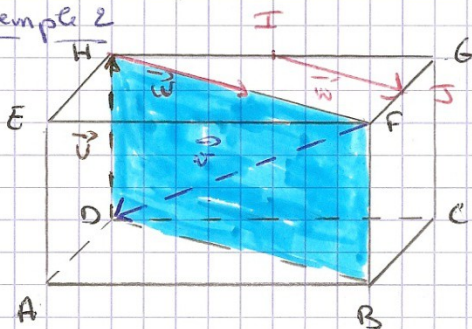


$$\vec{u} = \vec{IK} = \vec{AH} \quad \vec{v} = \vec{BC} = \vec{AD} \quad \vec{w} = \vec{DH} = \vec{AG}$$

A, H, D et G sont coplanaires

donc \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} aussi

Exemple 2



I et J sont les milieux
de [GH] et de [GF]

$$\vec{u} = \vec{DE} \\ \vec{v} = \vec{DF} \\ \vec{w} = \vec{DH}$$

Dans le triangle HGF la droite (IJ) est la droite qui
passe par les milieux des côtés. Elle est donc parallèle
à (HF). On a de plus $\vec{IJ} = \frac{1}{2} \vec{HF}$ (théorème
de la droite des milieux, cas particulier du th de Thalès)

Les 3 vecteurs $\frac{1}{2} \vec{HF}$, \vec{DF} et \vec{DH} sont coplanaires,
donc \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} aussi.